



Instituto de Formación Profesional CBTech

Estudie desde su hogar y obtenga un certificado universitario

**Formación a distancia de
Técnico en Reparación de PC**

Técnico en Reparación de PC

Integrado como módulo I del Experto en Hardware de Sistemas PC

Temario

Unidad I

1. Introducción a la PC.
2. Componentes de una PC.
 - 2.1. -Dispositivos Periféricos.
 - 2.2. -Conexión de periféricos al ordenador.
 - 2.3. -Características generales de los periféricos.
 - 2.4. -Capacidad de memoria masiva.
 - 2.5. -Clasificación de los periféricos.
 - 2.5.1. Periféricos de entrada.
 - 2.5.2. Teclado.
 - 2.5.3. Ratón.
 - 2.5.4. Lápiz Óptico.
 - 2.5.5. Joystick.
 - 2.5.6. Detector de barras impresas.
 - 2.5.7. Digitalizador.
3. Dispositivos de salida.
 - 3.1.1. Monitor.
 - 3.1.2. Impresoras.
 - 3.1.3. Parlantes para PC – Auriculares.

Unidad II

1. Placas base – Motherboards
 - 1.1. Componentes de la Placa Base
 - 1.2. Zócalo de CPU
 - 1.2.1. Socket LGA
 - 1.2.2. Socket BGA
 - 1.3. Slots de Memoria RAM
 - 1.4. Tipos de placa base
 - 1.4.1. Formato Placa AT
 - 1.4.2. Formato Placa ATX
 - 1.4.3. Formato Placa Micro-ATX
 - 1.4.4. Formato Placa Mini-ITX
 - 1.4.5. Formato Placa Nano-ITX

1.4.6. Formato Placa Pico-ITX

1.5. Chipsets

1.6. Slots

1.6.1. AGP

1.6.2. ISA

1.6.3. PCI

1.6.4. PCI Express

2. Microprocesadores

2.1. Funcionamientos y componentes del microprocesador

2.2. Historia de los CPU

3. Puertos

3.1. Serial

3.2. Paralelo

3.3. PS2

3.4. Puerto de Serie

3.5. Puerto USB

3.6. Serial ATA

3.7. Fireware

3.8. Monitor (VGA)

3.9. HDMI

3.10. SCSI

3.11. USB

3.12. IEEE1394

4. BIOS

4.1. Qué es la BIOS?

4.2. Se actualiza la BIOS?

4.3. Tipos

4.4. ROM

4.5. EPROM

4.6. Flash BIOS

4.7. Acceder a la BIOS

Unidad III

1. Gabinetes

1.1. Tipos de Gabinetes

1.2. Como elegir?

1.3. Refrigeración de una PC

1.4. Fuentes de alimentación

1.4.1. Tipos de Fuentes

1.4.2. Conexión de Dispositivos

1.4.3. Detectando problemas con la fuente de alimentación

1.5. Estabilizadores de Tensión

1.6. Sistema de alimentación interrumpida

Unidad IV

1. Dispositivos de Entrada

1.1. Mouse

1.1.1. Alternativas

1.1.1.1. Trackball

1.1.1.2. Stylus

1.1.1.3. Tableta Digital

1.1.1.4. TrackPads

1.1.1.5. TrackPoints

1.2. Teclado

1.2.1. Tipos de Teclados

1.2.2. Limpieza de Teclados

1.2.3. Testeo de Teclados

1.3. Joystick

1.3.1. Tipos de Joysticks

Unidad V

1. Dispositivos de Salida

1.1. Monitor

1.1.1. Tipos de monitores

1.1.1.1. LCD

1.1.1.2. LED

1.1.1.3. OLED

1.1.1.4. CRT

1.1.1.5. Touch

1.2. Proyector

1.3. Tarjeta gráfica GPU

1.3.1. Adaptadores de video

- 1.3.1.1. CGA
- 1.3.1.2. VGA
- 1.3.1.3. EGA
- 1.3.1.4. SVGA
- 1.3.1.5. HD
- 1.3.2. Memoria
- 1.3.3. Salidas
 - 1.3.3.1. HDMI
- 1.4. Aceleradoras 3D.
 - 1.4.1.1. Tipos de aceleradoras.
 - 1.4.1.2. Funcionamiento de una aceleradora 3D

Unidad VI

- 1. Sistemas de almacenamiento informático
 - 1.1. Memorias
 - 1.1.1. Memoria RAM
 - 1.1.2. Memoria DRAM
 - 1.1.3. RDRAM
 - 1.1.4. Memoria SRAM
 - 1.1.5. Memoria FRAM
 - 1.2. Disco Duro
 - 1.2.1. Estructura Física
 - 1.2.2. Tipos
 - 1.2.2.1. Disco IDE
 - 1.2.2.2. Disco SATA
 - 1.2.2.3. Disco SCSI
 - 1.2.3. Discos SSD
 - 1.2.4. Características técnicas
- 2. Cintas Magnéticas
- 3. Disquetes

Unidad VII

1. Disco Compacto – CD
2. DVD
3. HDMI
4. HD DVD
5. BLU-RAY
6. Memoria USB

Unidad VIII

1. Sistemas multimedia
2. Tarjetas de Sonido
 - 2.1. Conectores
 - 2.2. Códecs
 - 2.3. Tipos de Tarjetas de Sonido
 - 2.3.1. SoundBlaster
 - 2.3.2. PCI Express
 - 2.3.3. HDMI
 - 2.3.4. USB 3.0
 - 2.3.5. Hi-Res Audio
 - 2.3.6. DTS:X

Unidad IX

1. Sistemas Operativos
 - 1.1. Introducción
 - 1.2. Componentes de un sistema operativo
 - 1.3. Tipos de SO
 - 1.4. Funciones de los SO
 - 1.5. Arquitectura de los sistemas operativos
 - 1.5.1. Gestión de Procesos
 - 1.5.2. Administración de Memoria
 - 1.5.2.1. Segmentación
 - 1.5.2.2. Paginación
 - 1.5.3. Administración de Archivos

- 1.5.3.1. Sistemas de Archivos
 - 1.5.3.1.1. FAT
 - 1.5.3.1.2. NTFS
- 1.5.4. Administración de Dispositivos
- 1.5.5. Administración de Seguridad
- 1.5.6. Interfaz de usuario
- 1.5.7. Virtualización
- 1.6. Sistemas operativos en dispositivos móviles
- 1.7. Sistemas operativos en la nube
- 2. Historias de los sistemas operativos
 - 2.1. Generación 1
 - 2.2. Generación 2
 - 2.3. Generación 3
 - 2.3.1. DOS
 - 2.4. Generación 4
 - 2.5. Generación 5
 - 2.6. MS Windows
 - 2.6.1. Windows 1
 - 2.6.2. Windows 2
 - 2.6.3. Windows 3
 - 2.6.4. Windows 3.1 y 3.11
 - 2.6.5. Windows NT
 - 2.6.6. Windows 95
 - 2.6.7. Windows 98SE
 - 2.6.8. Windows ME
 - 2.6.9. Windows 2000
 - 2.6.10. Windows Server 2003
 - 2.6.11. Windows Vista
 - 2.6.12. Windows XP
 - 2.6.13. Windows 7
 - 2.6.14. Windows 8 y 8.1
 - 2.6.15. Windows 10
 - 2.6.16. Windows 11
 - 2.7. Linux
 - 2.7.1. Aspectos Técnicos

- 2.7.1.1. Arquitectura
- 2.7.1.2. Lenguaje de programación
- 2.7.1.3. Portabilidad
- 2.7.1.4. Versiones

2.8. Unix

2.9. Mac OS

Unidad X

1. Instalación y configuración de una PC Virtual (VMware y Virtual PC).
2. Instalación de Windows
3. Instalación de Linux Ubuntu.

Unidad XI

4. Reparación de Discos duros
5. Como configurar una red hogareña
6. Como configurar un router
7. Como hacer que tu PC inicie desde CD / USB
8. Mantenimiento de una computadora

Unidad XII

1. Mantenimiento.
 - 1.1. Software.
 - 1.2. Hardware.
2. Reparación de PC.
3. Ejemplos.

Evaluación Final Técnico en Reparación de PC en Campus Virtual